附件3:

**中央财经大学《二打一》斗地主的比赛规则**

一、赛制

采用积分淘汰赛的方式：共进行12局赛制，6局不加倍、6局加倍，不能明牌，不流牌（没人叫牌上次地主叫牌）。

二、分组

每轮需要报名队员抽签分组，3人一桌，最后不足3人时，直接进入下一轮。

每组3人按积分决定胜负，胜者进入下一轮，依然按抽签分组，不足3人，直接进入下一轮。

三、牌库

1副扑克牌，共54张牌。

四、行牌过程

◆ 发牌

每人发17张牌，留3张底牌。在没确定地主之前其他人不许看底牌。每次洗牌按顺序依次洗牌

◆ 叫分

开牌时每人揭牌一次，由分高者为地主；以后的每局叫牌，上局谁是地主，谁先叫牌。每局每人只能叫一次，逆时针顺序开始叫分，可以选择叫“1分”、“2分”、“3分”或者不叫分，所叫的分数必须比已叫的分高。有人叫3分则获得地主身份且叫分结束，一轮结束但无人叫3分时最高叫分者获得地主身份。

一轮之后如果没有队员叫分，开始叫分的人为地主，底分为“1分”。（不流牌）

决定地主后，底牌发给地主，地主一方将亮出底牌，让其他人都要看到，并获得出牌权。

10秒不叫分则视为不叫分(视为犯规由下家继续叫分)。

◆ 出牌

地主1人为一队，其他2人（农民）为一队，按逆时针方向跟牌，每名队员可以用更大的套牌跟牌或不跟牌。队员手里只有3张牌时，要告知其他人。

15秒不出牌时则视为犯规，由对方出牌；跟牌时则视为不跟牌，由下家出牌。

当一名队员出完牌时一副牌结束。该队员所属队伍获胜。

◆ 牌型

火箭：即双王（大王和小王），最大的牌。

炸弹：四张点数相同的牌，如：7777。

单牌：任意一张单牌。

对牌：任意两张点数相同的牌。

三张：任意三张点数相同的牌，如888。

三带一：点数相同的三张牌+一张单牌或一对牌。如：333+6 或 444+99。

单顺：任意五张或五张以上点数相连的牌，如：45678 或 78910JQK 。不包括 2和双王。

双顺：三对或更多的连续对牌，如：334455、7788991010JJ。不包括 2 点和双王。

三顺：二个或更多的连续三张牌，如：333444 、555666777888。不包括 2 点和双王。

飞机带翅膀：三顺＋同数量的单牌或同数量的对牌。 如：444555+79 或 333444555+7799JJ

四带二：四张牌＋两手牌。（注意：四带二不是炸弹）。如：5555＋3＋8 或 4444＋55＋77 。

◆ 牌型比较

火箭最大；炸弹次之；再次是一般牌型（单牌、对牌、三张牌、三带一、单顺、双顺、三顺、飞机带翅膀、四带二）

一般牌型：只有牌型且张数相同的牌才可按牌点数比较大小。

其中三带一、飞机带翅膀、四带二组合牌型，比较其相同张数最多的牌点数大小。

春天：就是出牌方所出的牌，对方没法管，一直把牌出完，对方一张牌也没出。或者一方出了一张、一对、一顺等，就让对方管上了，一直把牌出完了。

五、计分

依照选择的分数加减分，地主一方加倍增减，其余两家按叫分增减。场上每出一个火箭、炸弹、春天叫分翻一倍。

六、惩罚

出牌时间为20秒，违者警告一次。如一局中警告次数达到三次，则扣除3分。

七、违规处罚和说明：

1．比赛采取淘汰制。

不准采用明示或暗示的方法提醒对家，违者判负，根据地主手中牌型判断倍数是否翻倍。同时提醒者另外扣除3分。

2．在约定时间内迟到15分钟者视为弃权。

3．打牌时不许大声喧哗，不许有任何暗示的语言、动作、眼神。违者，裁判组应提出警告，多次警告无效，判违规方输。

每场结束后，由本桌队员计算出获胜队员，并记上桌号把计分表和笔一起上交，以备核实用。